

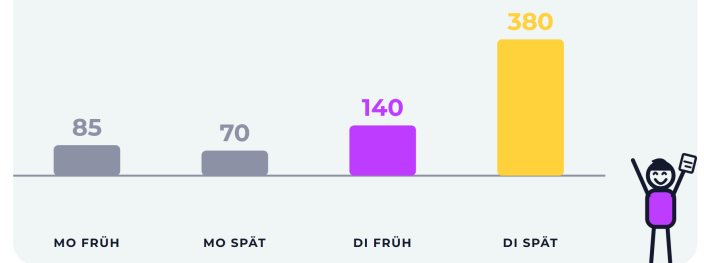
Wie funktioniert Animal Crossing?

Das Haus auf Kredit



Der Rübenkurs

Preis pro Rübe (Beispiel)



Wusstest du?

24 h

dauert ein Tag auf der Insel – genau wie draußen, denn das Spiel läuft mit der echten Uhr.

90–110

Sternis kostet eine Rübe am Sonntag – ungefähr.

1 Woche

halten gekaufte Rüben. Dann sind sie verfault.

So geht's

- 1 Du lebst auf einer Insel mit Tieren als Nachbarn.
- 2 Angeln, sammeln, pflanzen, Haus einrichten.
- 3 Das Haus gibt es auf Kredit – ohne Zinsen, ohne Frist.
- 4 Rüben sonntags kaufen, später teurer verkaufen – oder billiger.

Kein Gegner, kein Sieger, kein Ende: Du spielst in deinem Tempo.

Wie funktioniert Animal Crossing?

Name: _____

- 1** Dein Rübenkurs: Würfle jeden Tag einmal. Augenzahl mal zehn ist der Preis des Tages. Du hast am Sonntag für 35 gekauft – wann verkaufst du?

TAG	WÜRFEL	PREIS	VERKAUFEN?
Montag			
Dienstag			
Mittwoch			
Donnerstag			
Freitag			
Samstag			

- 2** Schätz mal! Kreuz an, was du glaubst.

Du kaufst eine Rübe für 90 und verkaufst sie für 400. Wie viel Gewinn?

☐

310 Sternis

☐

490 Sternis

☐

90 Sternis

Wie lange dauert ein Tag auf der Insel?

☐

10 Minuten

☐

1 Stunde

☐

24 Stunden

Wann sind gekaufte Rüben verfault?

☐

nach 1 Tag

☐

nach 1 Woche

☐

nie

Wie funktioniert Animal Crossing?

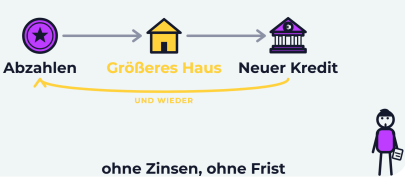
3 Du bist Schiri: fair – oder Augen auf?

	AUGEN AUF!	FAIR!
Emma schaut jeden Morgen nach, weil sie Angst hat, etwas zu verpassen.	☐	☐
Paul zahlt seinen Kredit ab, wann er will – ganz ohne Zinsen.	☐	☐
Tom schreibt online mit jemandem, den er nicht kennt.	☐	☐
Mia spielt am Wochenende eine halbe Stunde und hört dann auf.	☐	☐
Ben freut sich, dass es keinen Gegner gibt.	☐	☐

Zum Ausschneiden

Hier ausschneiden – an der gestrichelten Linie

Animal Crossing



ohne Zinsen, ohne Frist

ERSCHIENEN	2001
USK AB	6 Jahren
EINSTIEG	45 €
GERÄTEARTEN	1

Das Spiel läuft mit deiner echten Uhr: Ist es draußen Nacht, ist es auf der Insel auch Nacht.

Games · GA09 schulpuls.com/ga09

GAMES-QUARTETT

Zu jedem Video aus der Welt Games gibt es eine Karte. Schneide sie aus und sammle alle – zusammen ergeben sie ein Quartett.

So spielt ihr: Mischt die Karten und teilt sie aus. Wer dran ist, liest einen Wert von seiner obersten Karte vor. Der höhere Wert gewinnt – außer bei Erschienen, USK ab, Einstieg: Da gewinnt der niedrigere, und wer gewinnt, bekommt alle Karten der Runde.

Wie funktioniert Animal Crossing?

ZUM NACHSCHAUEN

Beim Rübenkurs zählen deine eigenen Würfe. Bei den Schätzfragen steht dabei, warum.

1 Dein Rübenkurs: Würfle jeden Tag einmal. Augenzahl mal zehn ist der Preis des Tages. Du hast am Sonntag für 35 gekauft – wann verkaufst du?

Hier stehen deine eigenen Werte – es gibt kein Richtig oder Falsch. Vergleiche mit anderen: Was ist gleich, was ist anders?

2 Schätz mal! Kreuz an, was du glaubst.

Du kaufst eine Rübe für 90 und verkaufst sie für 400. Wie viel Gewinn?

☒ **310 Sternis**☐ 490 Sternis☐ 90 Sternis

400 minus 90 sind 310 – so viel bleibt dir pro Rübe übrig.

Wie lange dauert ein Tag auf der Insel?

☐ 10 Minuten☐ 1 Stunde☒ **24 Stunden**

Das Spiel läuft mit der echten Uhr – ein Tag dauert so lang wie deiner.

Wann sind gekaufte Rüben verfault?

☐ nach 1 Tag☒ **nach 1 Woche**☐ nie

Nach einer Woche – wer bis dahin nicht verkauft, verliert alles, was er bezahlt hat.

Wie funktioniert Animal Crossing?

3 Du bist Schiri: fair – oder Augen auf?

	AUGEN AUF!	FAIR!
Emma schaut jeden Morgen nach, weil sie Angst hat, etwas zu verpassen.	☒	☐
Paul zahlt seinen Kredit ab, wann er will – ganz ohne Zinsen.	☐	☒
Tom schreibt online mit jemandem, den er nicht kennt.	☒	☐
Mia spielt am Wochenende eine halbe Stunde und hört dann auf.	☐	☒
Ben freut sich, dass es keinen Gegner gibt.	☐	☒